

Gehorche nie

- Förderaspekte**
- > Impulskontrolle
 - > Koordination
 - > räumlicher Überblick
 - > auditive Aufmerksamkeit
 - > Reaktionsvermögen

Ort > überall

Material > --

Anzahl TN > ab 4

- Themen für Geschichten**
- > absolut wach sein
 - > denken vor dem Handeln
 - > Überblick in jeder Situation

Altersgruppe > ab 7 Jahren

Dauer > 10 Minuten

Beschreibung

Durcheinander gehen, ohne sich zu berühren. Die Lehrperson ruft: «Stopp!», die Teilnehmenden gehen jedoch weiter; Beim Befehl «gehen!» bleiben die Teilnehmenden stehen.

Das Spiel mit ausgemachten neuen Befehlen erweitern. Immer Gegensatzpaare bilden.

Beispiele:

- > «Spring!» heisst den eigenen Namen sagen.
- > «Name!» heisst einen Luftsprung machen.
- > «Kriechen!» heisst einen Froschsprung machen.
- > «Froschsprung!» heisst kriechen.

Variationen

Befehle können frei gewählt werden. Je mehr Gegensätze eingebracht werden, desto grösser wird die Anforderung an die Teilnehmenden.

- > Die Teilnehmenden wählen die Befehle selber.
- > Jemand aus der Gruppe gibt die Befehle.